

como fazer aposta no pixbet

Jetcasino Bate-papo do cassino, "Stop de Mind" (lançado) Tj T* BT

mo o jogo "O Escolhistle" (lançado em 128077; 14 de novembro d) Tj T*

"Stop of Mind" foi inicialmente destinado para ser lançado para PSP, mas apenas ganhou um lançamento no Japão e alguns outros países europeus para PlayStation 3, Xbox 360 e Nintendo 3DS.

/p>

Em 9 de março de 2010, vários artigos de jornais e revistas sugeriram que o jogo seria um possível sucessor de "Pocket M

onsters", e

outros jogos relacionados ao tema seriam lançados, mas nenhuma destas teorias tinha sido desmentida.

Na Austrália, o jogo seria lançado como "Stop of Mind" para PlayStation Vita e Windows, um jogo do jogo anterior para o

PSP.

Em 14 de janeiro de 2010, a "The Independent" incluiu "Stop of Mind" no seu rol de mais dez jogos relacionados ao tema d

o PSP.

Durante o evento, o site recebeu várias respostas negativas sobre os jogos posteriores de PlayStation, com muitos dos jogadores citando

o jogo como uma "cópia mal-feitos do PSP".

A Electronic Arts também disse que não tinha certeza se o jogo se encaixava como "Pocket Monsters 2", porque

muitos fãs consideravam que o jogo era uma "cópia digital", e acharam que era injusto fazer isso.

"Stop of Mind" também foi criticado por fãs por seus gráficos e ritmo de jogo, com fãs alegando que eram mais lentos e lentos do que outros consoles que exigiam uma quantidade menor de tempo do que o tempo necessário para jogar.

Apesar de "Stop" ter sido um fracasso comercial, o jogador pode se juntar a uma grande comunidade online e receber comentários

positivos.

Em fevereiro de 2010, a Electronic Arts anunciou que

o jogo foi removido do jogo oficial no Japão, onde "Stop of

"Mind" estava disponível para PSP, PlayStation Vita e Windows

.

Em maio de 2010, a Electronic Arts lançou "SimCity" como

um jogo em PlayStation 4, Xbox One, PC e Nintendo 3DS no Japão.